

INTERNATIONAL BUSINESS ACADEMY

+7 727 328 02 02/03 hotline 24/7

+7 702 777 44 11

Использование Agile-подхода в управлении проектами. Основы Scrum как методики гибкого управления проектами

Программа

1 день

Введение

- Обзор программы тренинга. Управление проектом. Обзор терминологии
- Обзор методологий управления проектами. Гибкие методологии управления проектами

Введение в гибкие методологии разработки ПО и других продуктов / услуг

- Обзор методологии Agile. Обзор Agile процесса. Модели жизненного цикла: Agile и водопадная модель (Waterfall). **Практическое упражнение**
- Соблюдение сроков, бюджета и качества проекта в условиях постоянно меняющихся требований и непрогнозируемых технических рисков
- Принципы и ценности гибких методологий разработки: Итеративность и инкрементальность в разработке продукта проекта. Ориентация на людей. Командная работа. **Практическое упражнение**

Практики Scrum

- Scrum — гибкий управленческий фреймворк. Артефакты Scrum
- Практики и роли SCRUM: Команда. Владелец Продукта. Скрам-мастер
 - Ответственность и обязанности
 - Планирование в Scrum
 - Схема работы Scrum. Планирование проекта в Scrum. Бэклог продукта (Product Backlog). Оценка элементов бэклога. Практика Planning Poker. Скорость (Velocity) команды. Метрики для управления объемом работ в проекте. **Практическое упражнение**
 - Планирование итерации (спринта). Митинг планирования итерации (спринта). Бэклог итерации. Декомпозиция элементов бэклога. Подходы к оценке задач. **Практическое упражнение**
 - Работа внутри итерации
 - Управление потоком задач внутри итерации. Доски задач. Ежедневные Scrum-встречи (Daily). Типичные ошибки

Практическое упражнение

- Закрытие итерации
 - Демонстрация — показ результатов итерации заинтересованным лицам
 - Проведение ретроспективы для улучшения процесса

2 день

Управление требованиями в Agile

- Требования в Agile и роль Product Owner
 - Качество требований в Agile. Бэклог и управление требованиями. Управление рисками и управление требованиями. Роль и ответственность Product Owner

Практическое упражнение

- Процесс сбора требований. Сбор требований в Agile
 - Старт проекта. Концепция / Стратегия продукта. Роли (actors) и персоны (personas)
 - Пользовательские истории
 - Концепция пользовательских историй (UserStories). Эпические истории (Epic Stories). Составляющие хорошей пользовательской истории. Декомпозиция пользовательских

историй. Картирование пользовательских историй (StoryMapping). Практика создания инкрементального бэклога. Учет нефункциональных требований. Определение приоритетов историй пользователя

Практическое упражнение

Заключение

- Контекст реализации проектов или для каких проектов методология Agile / Scrum будет наиболее полезной и перспективной. Освещение вопросов внедрения Scrum
- Вопросы-ответы

INTERNATIONAL BUSINESS ACADEMY

+7 727 328 02 02/03 hotline 24/7

+7 702 777 44 11

Казахстан, город Алматы, ул. Жарокова 318, офис 23

www.iba.kz

info@iba.kz